

# Inside JavaVM

～先進のメモリ管理技術とは～



***Cosminexus***  
コズミネクサス

2008年11月18日  
株式会社日立製作所 ソフトウェア事業部  
第2AP基盤ソフト設計部 担当部長  
中島 恵

## *Contents*

1. Javaのメモリ管理の課題とは
2. GC(ガベージコレクション)の仕組み
3. 「FullGCレス」を実現する最新技術
4. 「FullGCレス」の効果(デモンストレーション)
5. メモリトラブルを起こさないためには

# 1

## Javaのメモリ管理の課題とは

## Webシステムの安定性・堅牢性を高めるためには

Webシステムは、アプリケーションサーバおよびJavaによる  
開発生産性の向上によって、容易に構築が可能となった

→ 業務量ピーク時など、**性能上のトラブル**が後を絶たない

### ● システムの性能劣化につながる要因

1. CPUネック

2. メモリネック

JavaVMのメモリ管理機能 (GC) に起因

3. バックエンドシステムによるネック

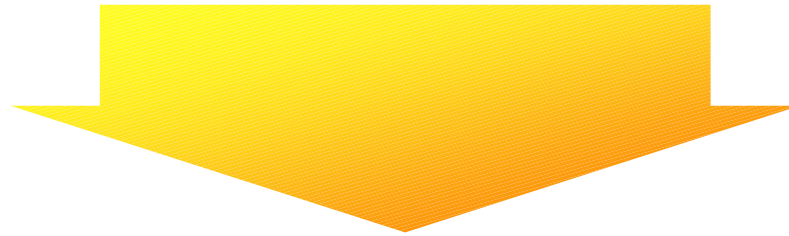
## Webシステムの扱うデータサイズの肥大化

Webシステムが参照・更新するデータのサイズが  
どんどん大きくなってきている

→64ビット化で対処はできるが、メモリ領域サイズの  
増大に伴ってGCでの停止時間が長時間し、  
システム性能劣化に陥る

JavaVMのメモリ管理機能 (GC) に起因

JavaVMのメモリ管理機能 (GC) に起因した問題が山積



JavaVMのメモリ管理機能(GC)として、これらの問題を解消する「次の一手」が、課題解決のためには必要

→ JavaVMを大きく改良することによって、課題を解決するアプローチが見出せるのでは？

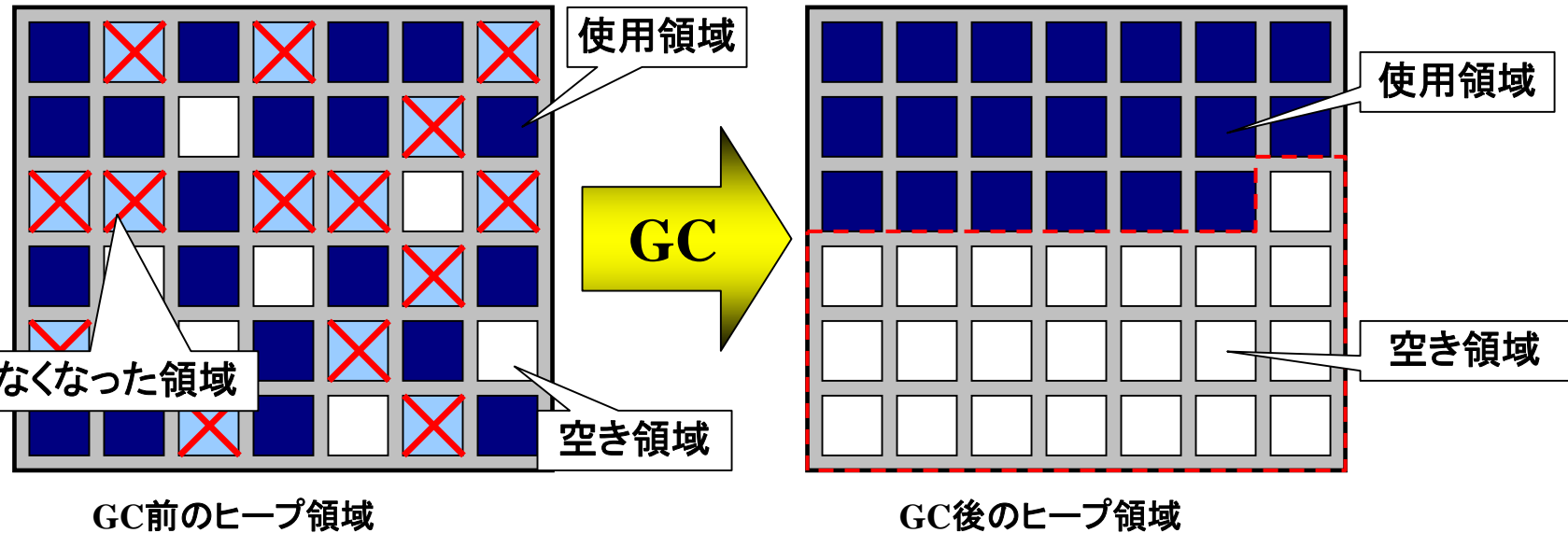
# 2

## GC(ガベージコレクション)の仕組み

## 2. ガベージコレクションの仕組み

### ●ガベージコレクション (GC) とは...

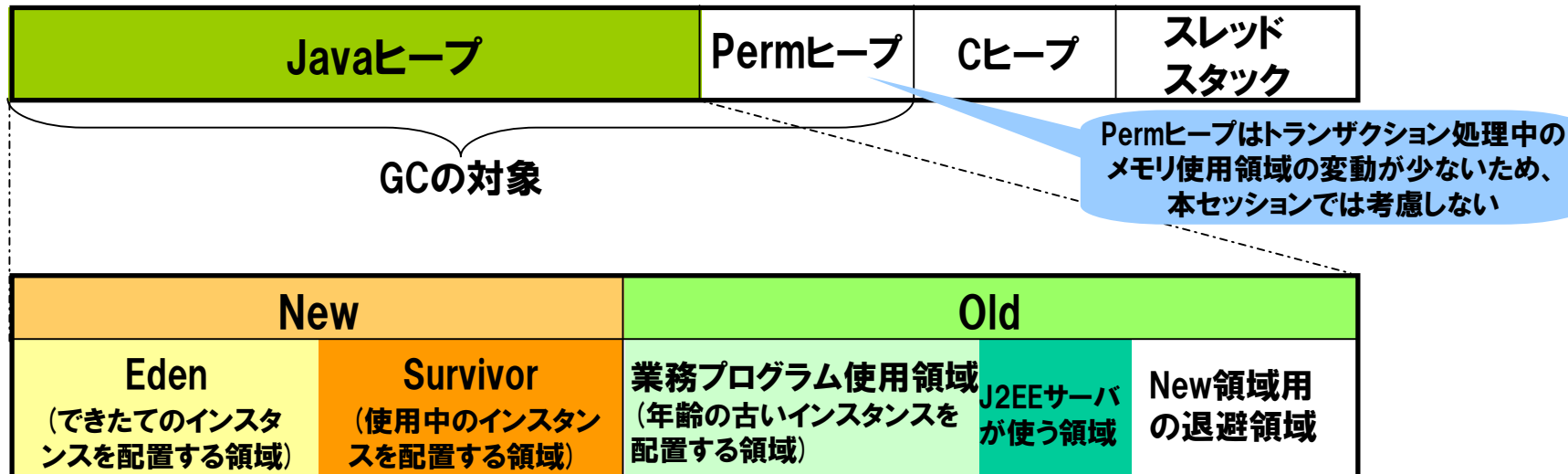
JavaVMが管理するメモリ領域中の使用済みのメモリ領域を破棄し、  
空き領域を作ること





# 2.ガベージコレクションの仕組み -Javaヒープとは-

## ●Javaプロセスのメモリの内訳



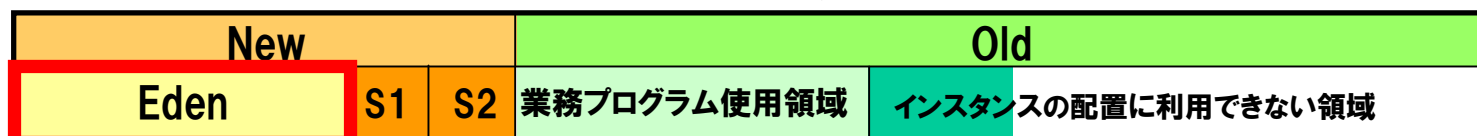
- Javaヒープ      Javaアプリケーションが使用するメモリ領域
- Permヒープ      クラスなどのメタ情報を格納する領域
- Cヒープ          JavaVMやCプログラムが使用するヒープ領域
- スレッドスタック      スレッドごとに保持するスタック領域

## 2.ガベージコレクションの仕組み -CopyGCとFullGC-

### ●GCには2種類ある

CopyGC...New領域を対象に、使用済みのインスタンスを全て削除する

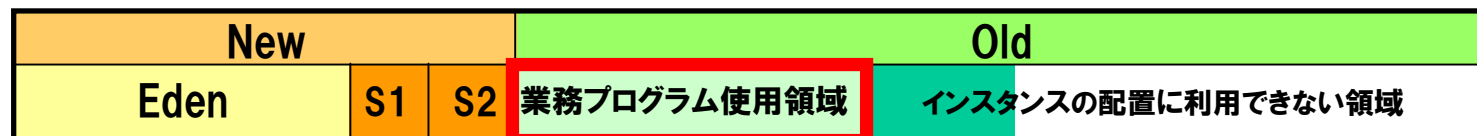
使用中のインスタンスは隣の領域へ移動する



Edenの領域がいっぱいになるとCopyGCが起こる

使用中のものは隣の領域へ

FullGC...全ての領域を対象に、使用済みのインスタンスを全て削除する



Oldの業務プログラム使用領域がいっぱいになるとFullGCが起こる

## 2.ガベージコレクションの仕組み -GCの問題点-

### ●2つのGCの比較

	範囲	発生タイミング	実行にかかる時間
CopyGC	New領域	Eden領域がいっぱいになった時	0.01~0.7秒
FullGC	全領域	Oldの業務プログラム使用領域がいっぱいになった時	1秒~数十秒

•FullGCは特に時間がかかる

•Javaヒープのサイズにより実行にかかる時間は増加する

GCはメモリの空き容量を確保するために必要な処理

しかし、GCが発生すると、GC実行中は業務処理が停止する

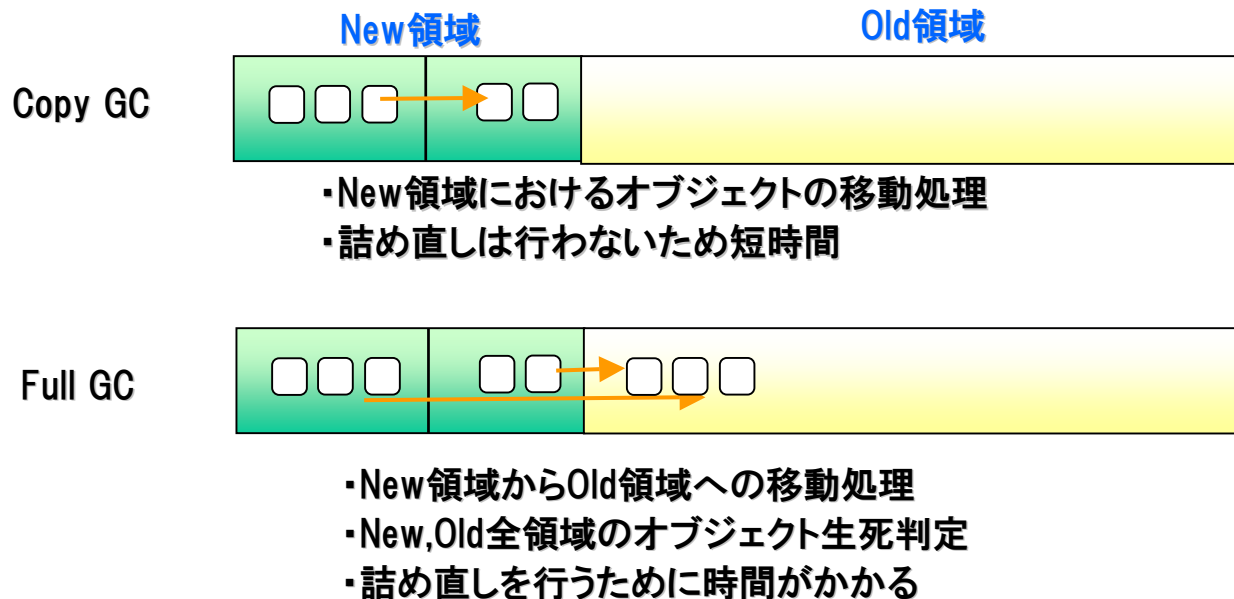


GCのアルゴリズムを変えて  
対処してみる？

## 2. ガベージコレクションの仕組み

### 世代別GCのアルゴリズム -ノーマルGC-

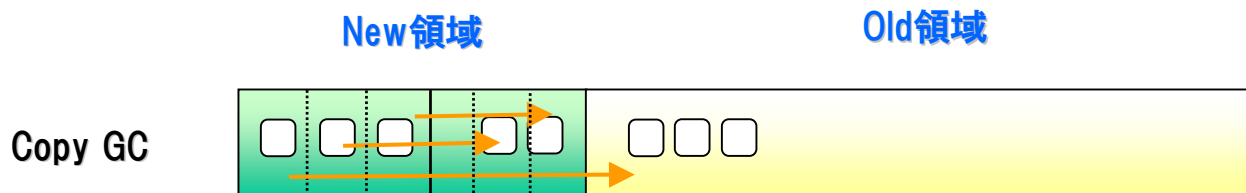
GCの種類	特徴
ノーマルGC	<b>長所</b> <ul style="list-style-type: none"><li>・スループットが高い</li><li>・GC発生頻度の見積もりが容易</li></ul> <b>短所</b> <ul style="list-style-type: none"><li>・Copy GC、Full GC時に全スレッド停止する</li><li>・Copy GC、Full GCを1つのスレッドで実行する</li></ul>



## 2.ガベージコレクションの仕組み

### 世代別GCのアルゴリズム -パラレルGC-

GCの種類	特徴
パラレルGC	<b>長所</b> <ul style="list-style-type: none"><li>・並列処理するCopy GCが速い</li></ul> <b>短所</b> <ul style="list-style-type: none"><li>・Full GCはノーマルGCと同じ</li><li>・並列処理用に領域を細分化するためCopy GCの発生頻度は高い</li></ul>

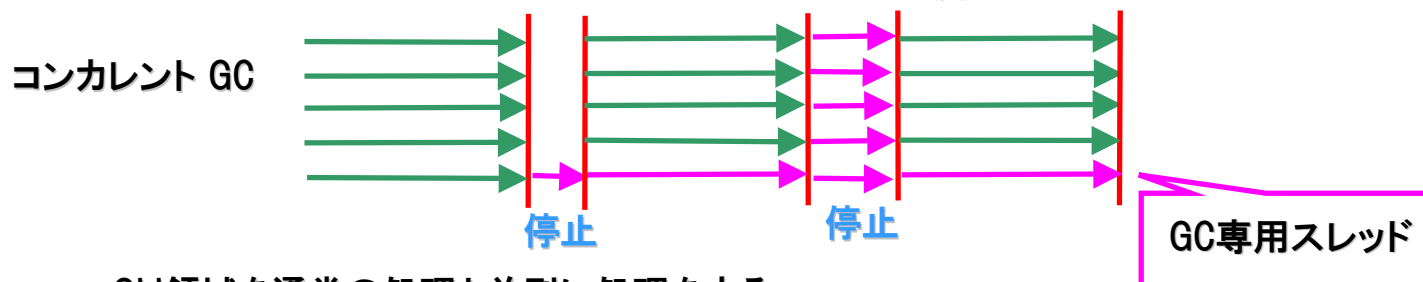


- ・ノーマルGCのCopy GC同様の処理をNew領域からOld領域への移動処理を並列に行う
- ・並列処理のため、New領域内は細分化している

## 2.ガベージコレクションの仕組み 世代別GCのアルゴリズム -コンカレントGC-

GCの種類	特徴
コンカレントGC	<p><b>長所</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・Full GCの発生頻度が低い</li> </ul> <p><b>短所</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・GC専用のスレッドが常時処理を行うためスループットが低い</li> <li>・Copy GCはノーマルGCと同じ</li> <li>・GC発生頻度の見積もりが困難</li> <li>・フラグメンテーションの発生によりメモリの有効活用が困難</li> </ul>

コンカレントGCのスレッド処理の流れ



- ・Old領域を通常の処理と並列に処理をする
- ・GC専用スレッドが一般スレッドで実行中のオブジェクト生死を調査
- ・Copy GCとは別に定期的に全スレッドを停止させてオブジェクト生死調査の整合性を保つ
- ・詰め込みは行わず、空き領域はフリーチェーンで管理する
- ・フラグメンテーションなどによりメモリ確保が出来なくなった場合は、ノーマルGCと同じFullGCを行う

## 2.ガベージコレクションの仕組み -GCの問題点-

### ●2つのGCの比較

	範囲	発生タイミング	実行にかかる時間
CopyGC	New領域	Eden領域がいっぱいになった時	0.01~0.7秒
FullGC	全領域	Oldの業務プログラム使用領域がいっぱいになった時	<b>1秒~数十秒</b>

・FullGCは特に時間がかかる

・Javaヒープのサイズにより実行にかかる時間は増加する

GCはメモリの空き容量を確保するために必要な処理

しかし、GCが発生すると、GC実行中は業務処理が停止する

~~GCのアルゴリズムを変えて  
対処してみる?~~

GCアルゴリズムは  
複雑になるほど  
コントロール不可  
となる

## 2.ガベージコレクションの仕組み -GCの問題点-

### ●2つのGCの比較

	範囲	発生タイミング	実行にかかる時間
CopyGC	New領域	Eden領域がいっぱいになった時	0.01~0.7秒
FullGC	全領域	Oldの業務プログラム使用領域がいっぱいになった時	<b>1秒~数十秒</b>

・FullGCは特に時間がかかる

・Javaヒープのサイズにより実行にかかる時間は増加する

GCはメモリの空き容量を確保するために必要な処理

しかし、GCが発生すると、GC実行中は業務処理が停止する



FullGCの発生を抑止することを目的に

**発想の転換**を行った

→メモリ領域を1つの枠組みで管理することに

そもそも無理があるのでは？



## 2.ガベージコレクションの仕組み -明示管理ヒープ方式-

### ■ヒープ管理方式

世代別ヒープ管理方式  
(世代別GC方式)

+

**明示管理ヒープ方式**

NEW

特許出願済

### ■GC方式

ノーマルGC

パラレルGC

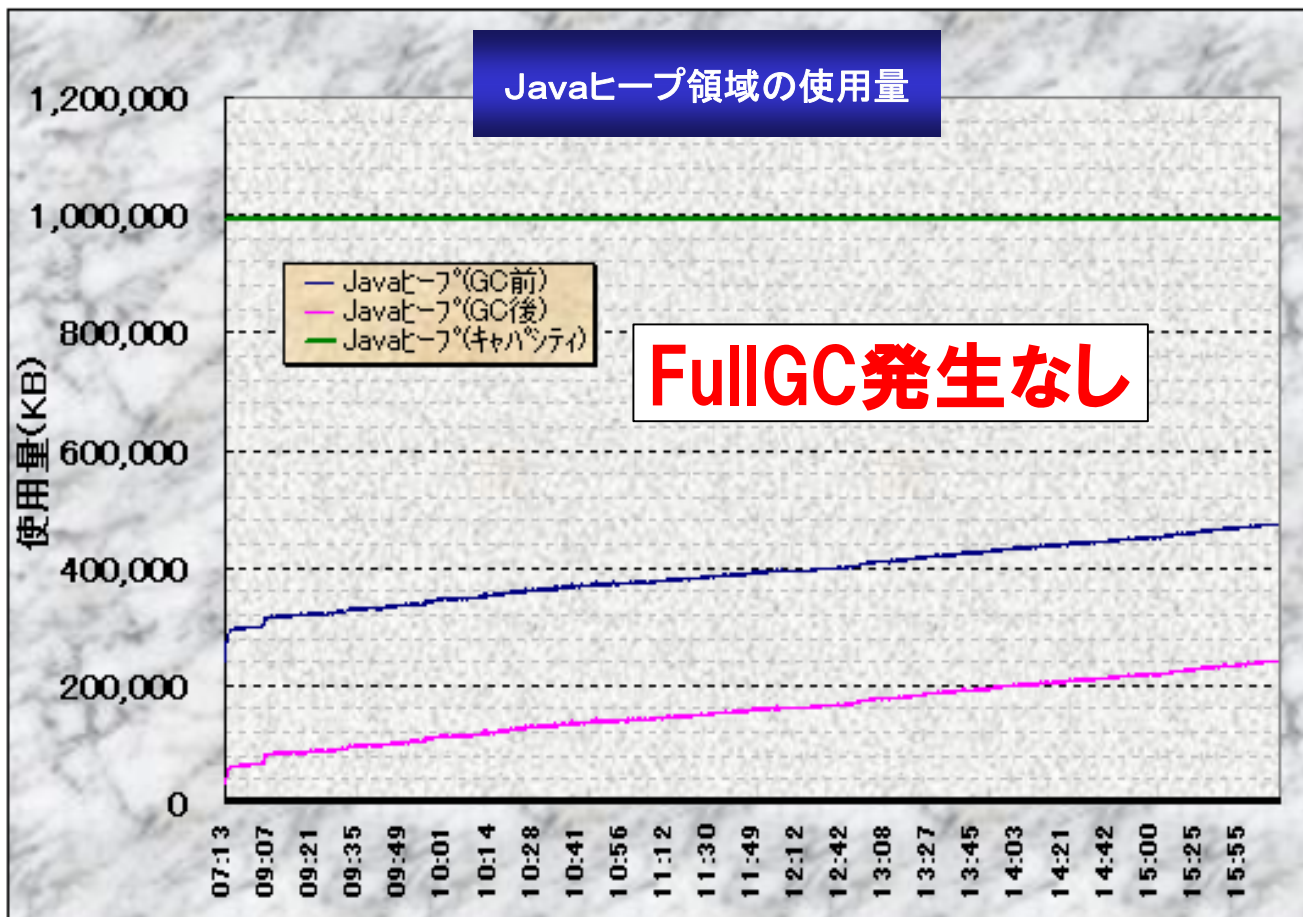
コンカレントGC

⋮

GCアルゴリズムの変更ではFullGC発生は回避不可のため、  
ヒープ管理方式として**明示管理ヒープ方式**  
(Explicit Heap方式:略称**Eヒープ方式**)を開発！

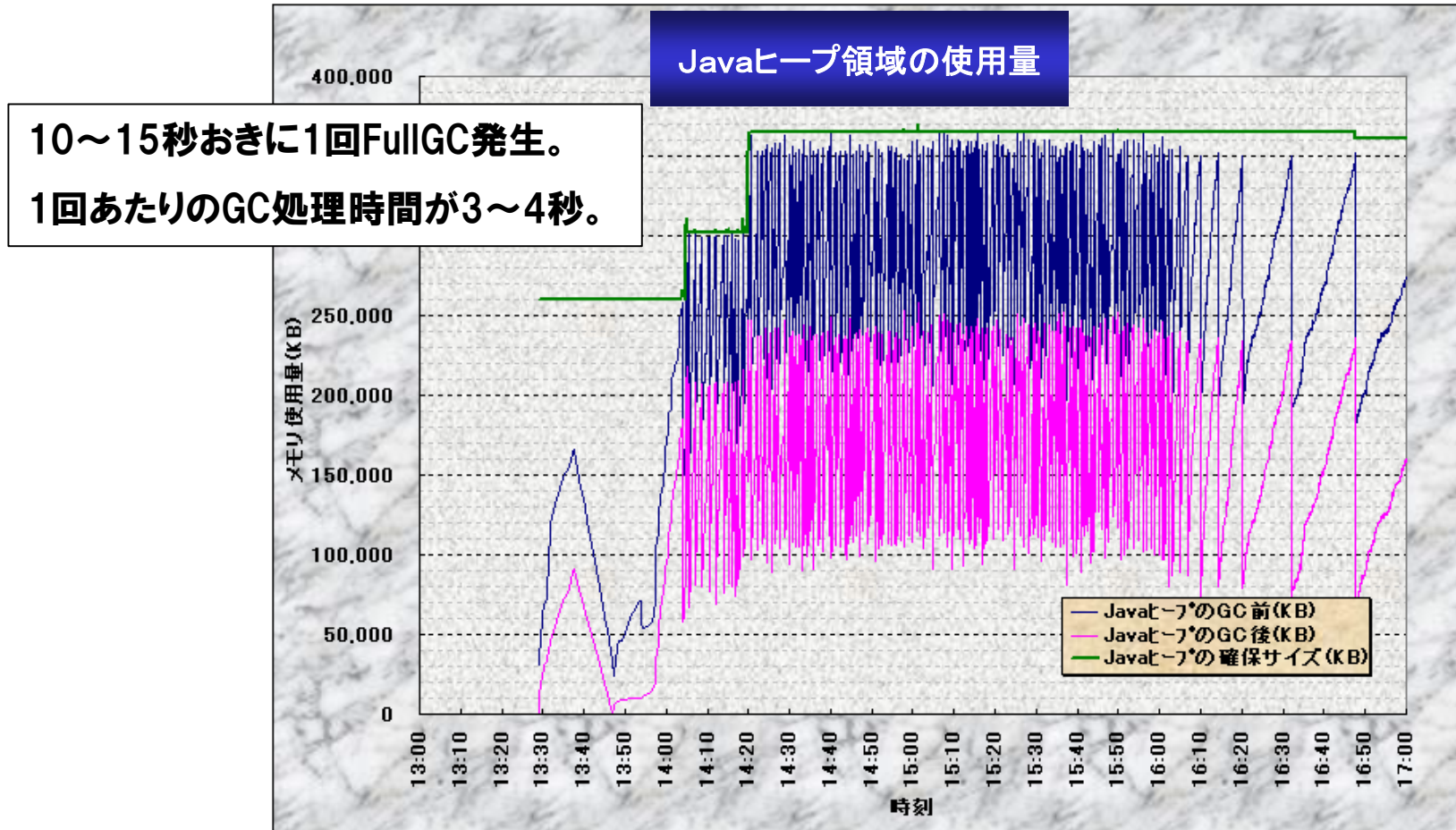
## 2.ガベージコレクションの仕組み

-安定時のメモリ使用状況(グラフ)-



安定時のグラフ (非月末)

## 2.ガベージコレクションの仕組み -GC多発時のメモリ使用状況(グラフ)-



### GC多発時のグラフ(月末)

# 3

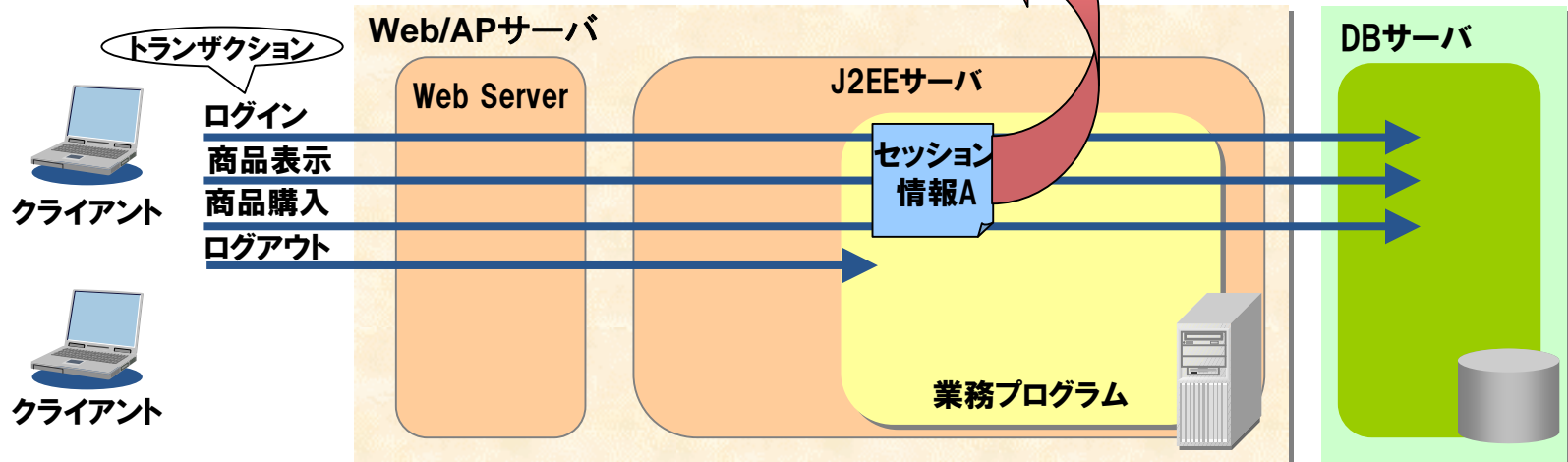
## 「FullGCLレス」を実現する最新技術

# 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

-ヒープ領域ごとの用途-

## ● New領域およびOld領域に格納されるインスタンスの違いに着目

Javaヒープ構成	New		Old		
	Eden	Survivor	業務プログラム使用領域	J2EEサーバが使う領域	New領域用の退避領域
格納されるインスタンス	短命なインスタンス (トランザクション処理で使用するメモリなど)		長命なインスタンス (セッション情報)	J2EEサーバが使う領域	New領域用の退避領域

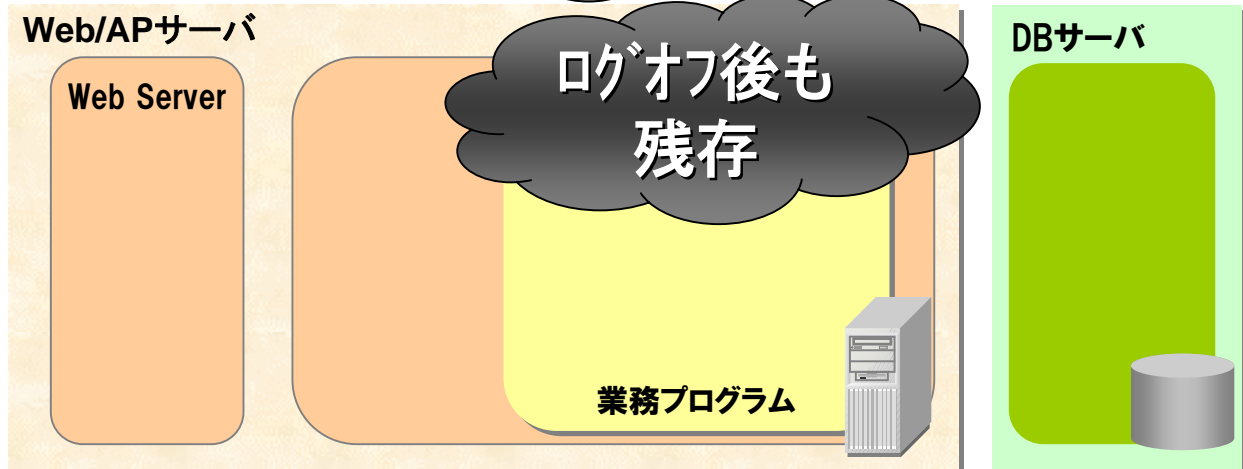


# 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

-ヒープ領域ごとの用途-

## ● New領域およびOld領域に格納されるインスタンスの違いに着目

		New		Old		
Javaヒープ 構成		Eden	Survivor	業務プログラム使用領域	J2EEサーバ が使う領域	New領域用の 退避領域
	格納される インスタンス	短命なインスタンス (トランザクション処理で 使用するメモリなど)		長命なインスタンス (セッション情報)	J2EEサーバ が使う領域	New領域用の 退避領域

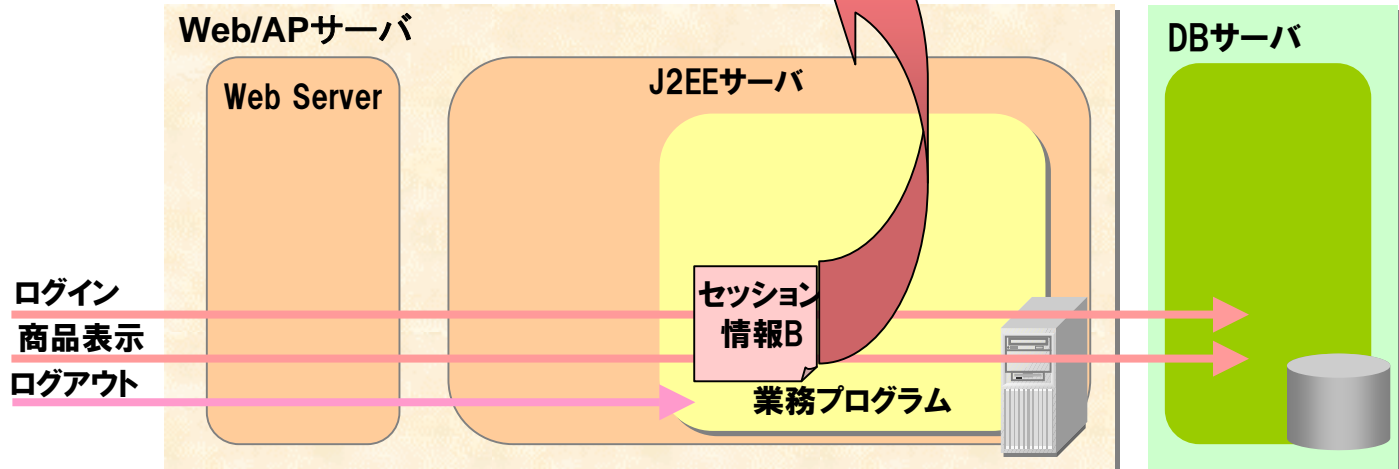


# 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

-ヒープ領域ごとの用途-

## ●New領域およびOld領域に格納されるインスタンスの違いに着目

Javaヒープ構成	New		Old		
	Eden	Survivor	業務プログラム使用領域	J2EEサーバが使う領域	New領域用の退避領域
格納されるインスタンス	短命なインスタンス (トランザクション処理で使用するメモリなど)		長命なインスタンス (セッション情報)	J2EEサーバが使う領域	New領域用の退避領域



# 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

-ヒープ領域ごとの用途-

## ● New領域およびOld領域に格納されるインスタンスの違いに着目

		New		Old	
Javaヒープ構成		Eden	Survivor	業務プログラム使用領域	J2EEサーバが使う領域 New領域用の退避領域
格納されるインスタンス		短命なインスタンス (トランザクション処理で使用するメモリなど)		長命なインスタンス (セッション情報)	J2EEサーバが使う領域 New領域用の退避領域





# 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

-Full GCレスでStop The Worldを解消！-

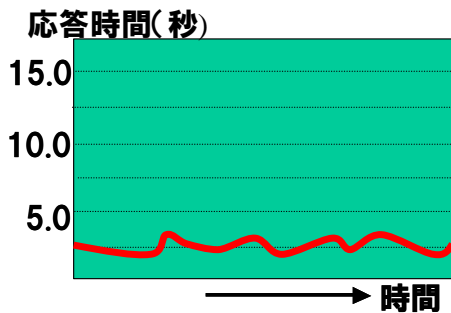
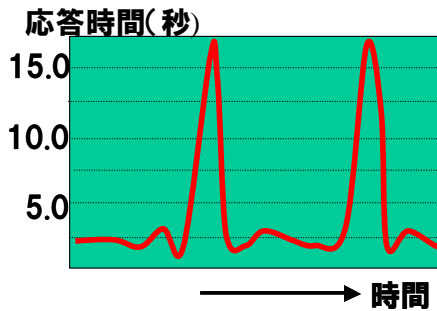


Full GCによるオンライン業務の一時的な停止は、何とかならないものだろうか・・・

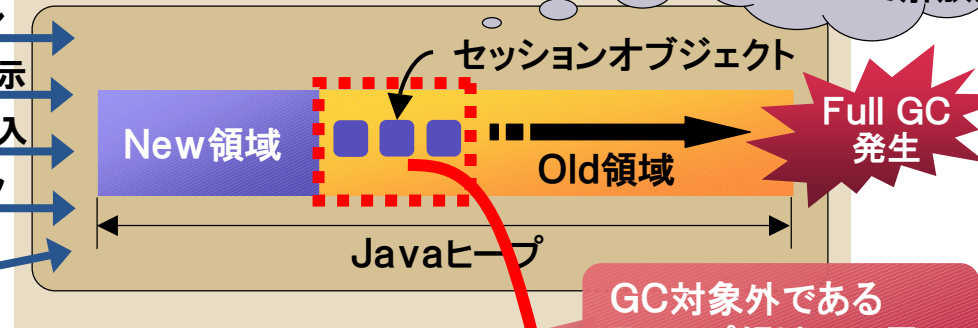
業界初！(\*)  
Full GCレスを実現

ポイント

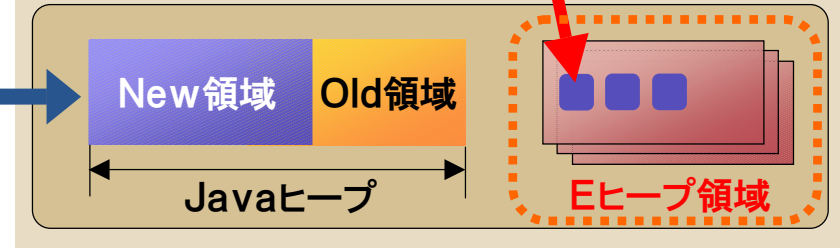
- Webアプリケーションの変更無く、Full GCの発生を抑止。Full GCによるオンライン業務の一時停止を解消します。



従来方式



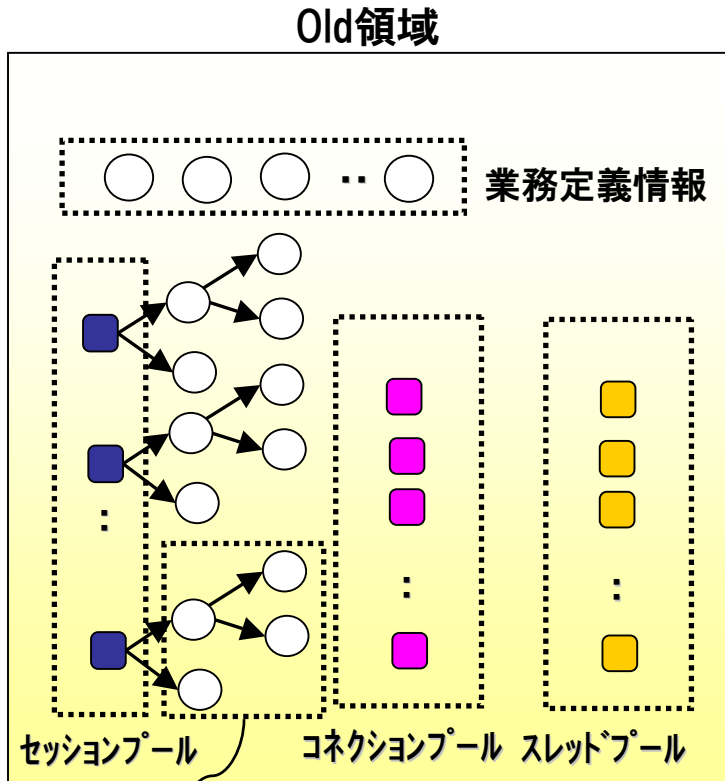
新方式



# 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

-Eヒープ領域適用前後でのオブジェクトの配置-

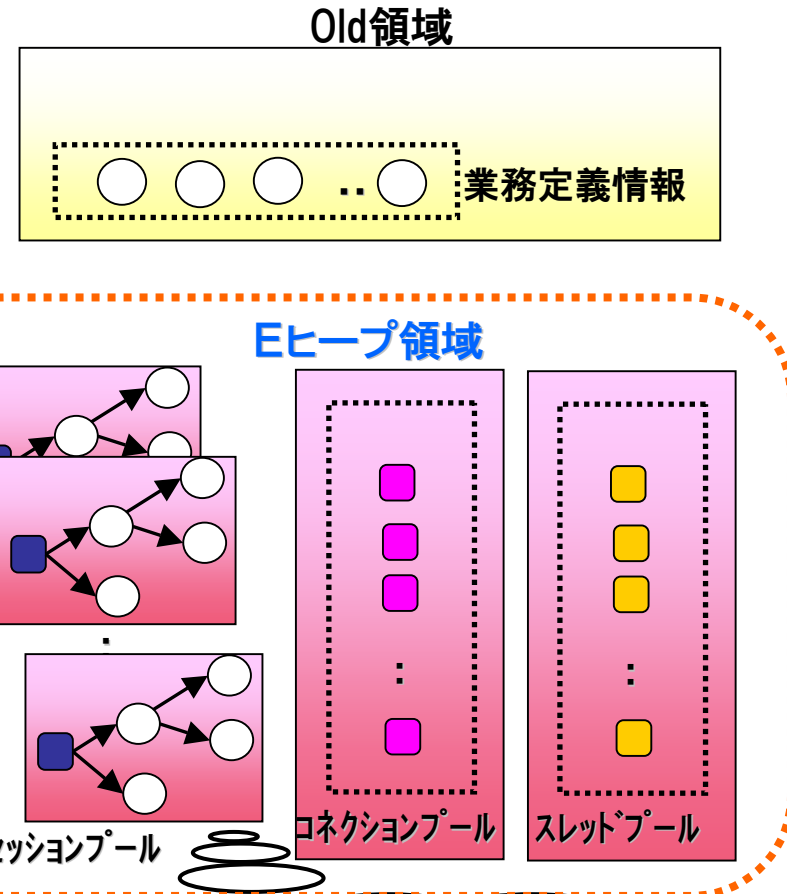
## Eヒープ適用前の状態



セッションオブジェクト

- : 業務プログラムオブジェクト
- : 製品オブジェクト

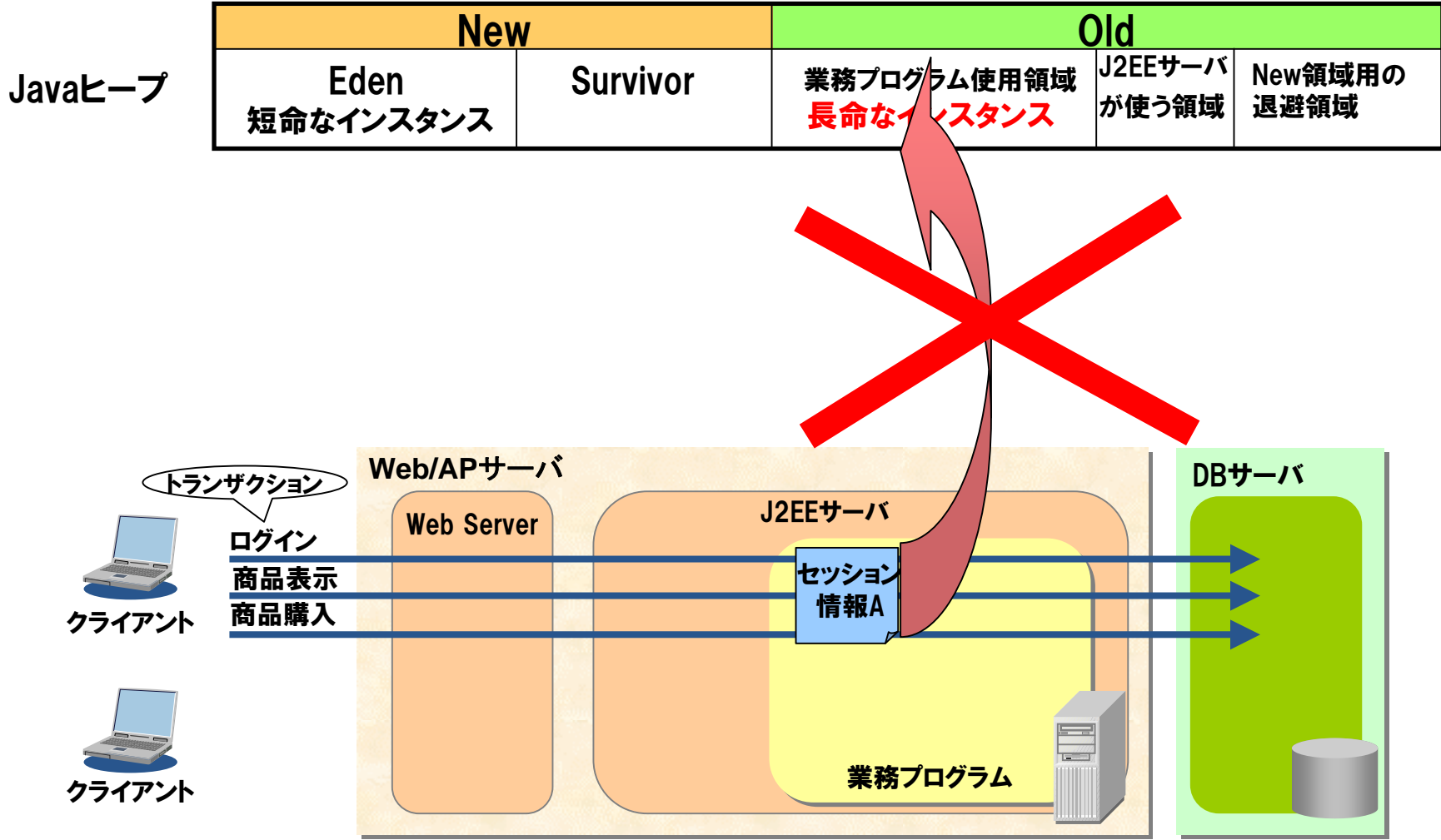
## Eヒープ適用後の状態



製品でのオブジェクトプールは、  
全て明示管理ヒープ領域に予め配置

# 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

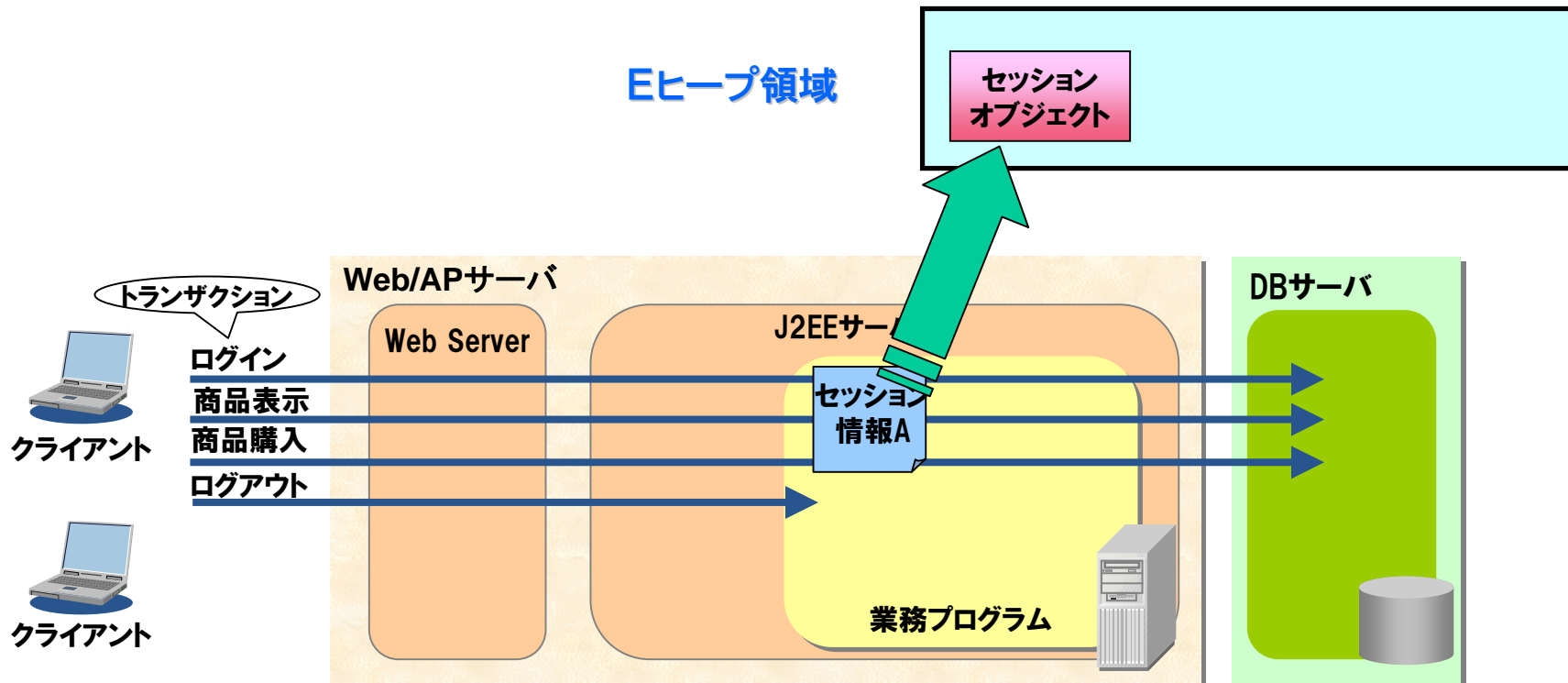
## -FullGCレス機能適用時の動き-



# 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

-FullGCレス機能適用時の動き-

Javaヒープ	New		Old	
	Eden 短命なインスタンス	Survivor	業務プログラム使用領域 長命なインスタンス	J2EEサーバ が使う領域



# 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

## -FullGCレス機能適用時の動き-

New		Old	
Eden 短命なインスタンス	Survivor	業務プログラム使用領域 長命なインスタンス	J2EEサーバが使う領域 New領域用の退避領域

Javaヒープ

Eヒープ領域

セッション  
オブジェクト



ログイン  
商品表示  
ログアウト



# 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

## -FullGCレス機能適用時の動き-

Javaヒープ

New		Old
Eden 短命なインスタンス	Survivor	業務プログラム使用領域 長命なインスタンス J2EEサーバが使う領域 New領域用の退避領域

セッション情報が蓄積せず  
**FullGCレス!**



# 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

-FullGCレス機能の仕組みとは-

## 業務プログラム

(1)セッションの生成

```
HttpSession session = request.getSession();
```

(2)オブジェクトの生成およびセッションへのオブジェクトの格納

```
Object obj1 = new UserObject1();  
session.setAttribute(Key1, obj1);
```

(3)オブジェクトの生成およびセッションへのオブジェクトの格納

```
Object obj2 = new UserObject2();  
session.setAttribute(Key2, obj2);
```

(4)セッションの終了

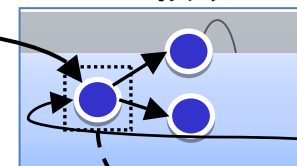
```
session.invalidate();
```

## Cosminexus

セッションの割り当て

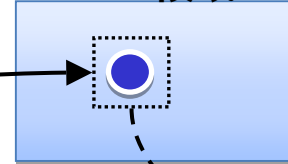
明示管理ヒープ  
領域確保

New領域



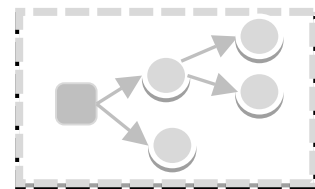
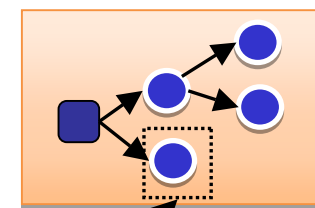
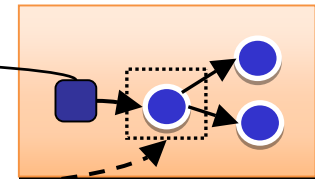
CopyGCで移動

New領域



CopyGCで移動

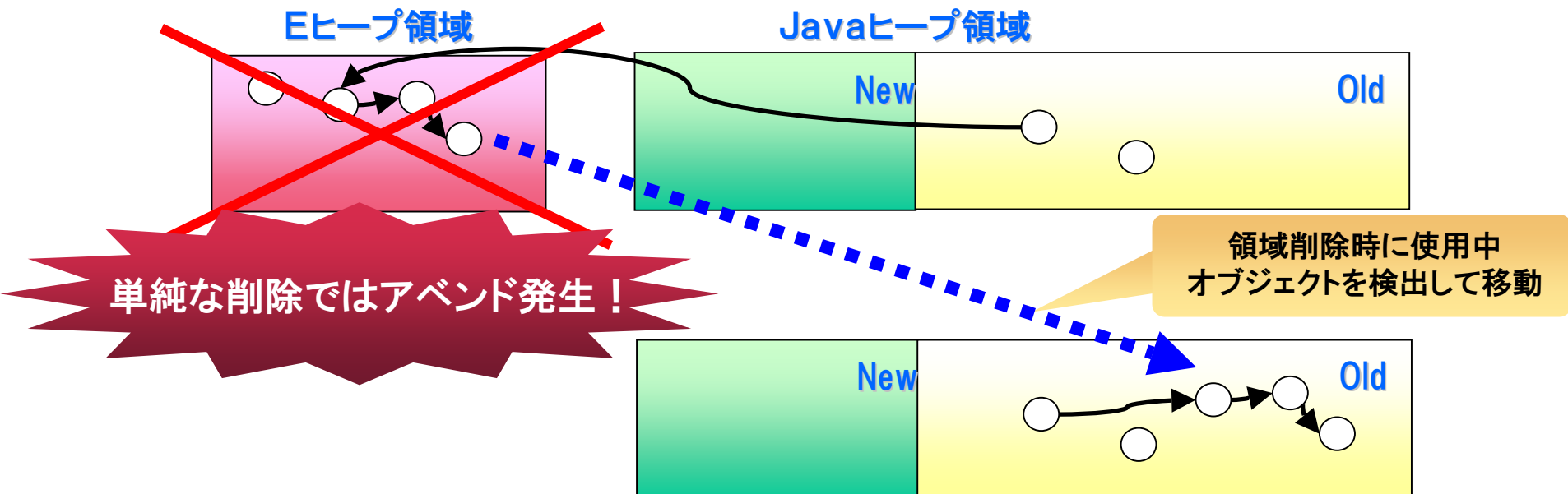
## Eヒープ



### 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

-FullGCレス機能の仕組みとは-

- 削除するEヒープ内に共通データなど使用中データが存在する場合  
→単純な削除ではトラブル(領域外参照)が発生



Eヒープ内に使用中データが存在する場合にはJavaヒープへの移動を行い、そのEヒープを削除してしまっても問題なく動作

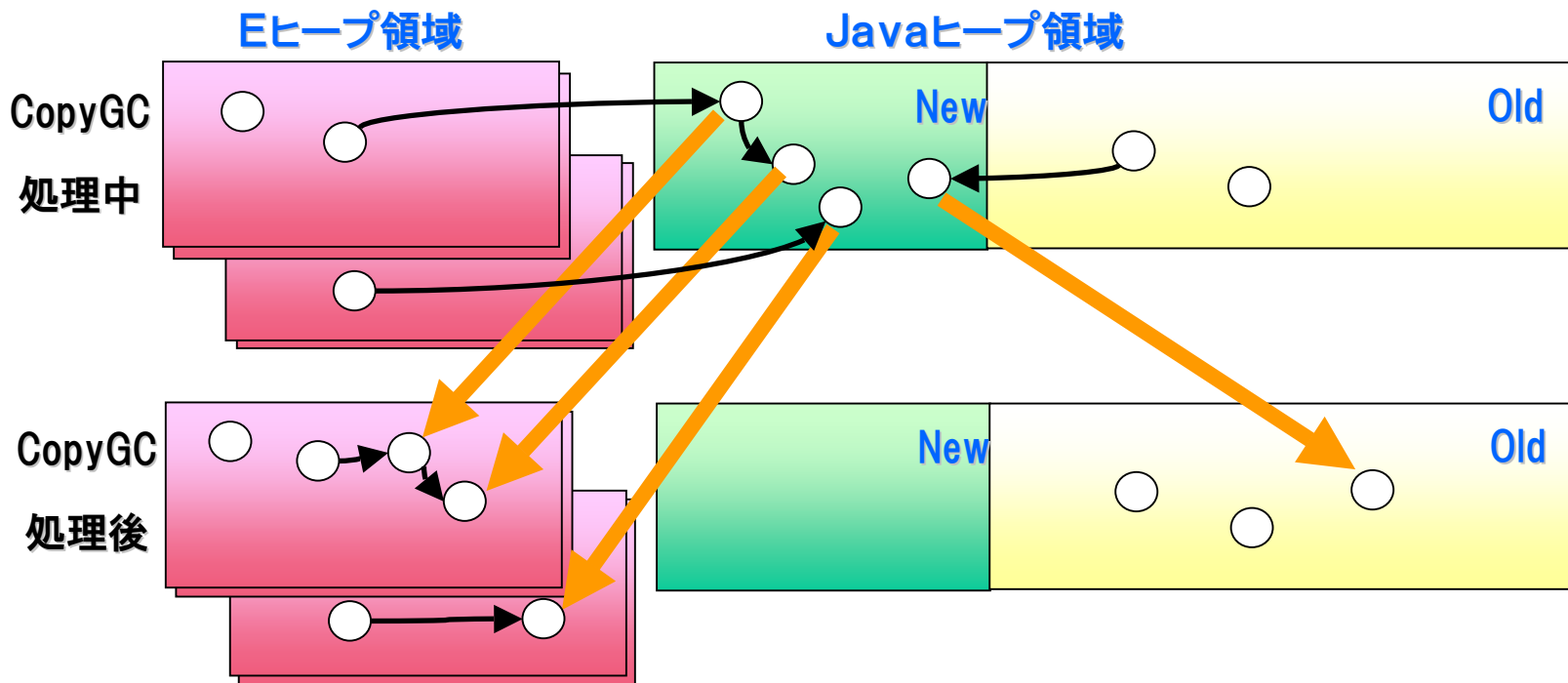
→ **システム堅牢性を確保**



# 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

-FullGCレス機能適用時のオーバーヘッド-

- FullGCレス機能適用時CopyGC処理のコスト  
→ 従来のCopyGC処理時間の**最大30%増**



CopyGC時にEヒープ領域への移動候補の解析及び  
移動先がJavaヒープかEヒープかの移動先判定を行う

# 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

-FullGCレス機能適用時のオーバーヘッド-

**[単価極小(数十ms～数百ms)のCopyGCに対して30%増のオーバーヘッドのみ]**

FullGCの停止処理コストを広く浅くオンライン業務処理全域に割り振るのではなく、FullGC対象領域を縮小させる という抜本的な方式のため、処理全体に占める増加オーバーヘッドはCopyGCオーバーヘッド増という限定されたものとなる。

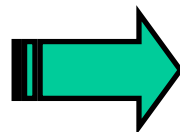
[CopyGC時間増によるスループット劣化の試算例]

測定単位時間: 10:00～15:45(20700秒)

CopyGC回数: 1658回

平均CopyGC時間: 0.253秒/回

処理件数: 548819件



平均CopyGC時間: 0.328秒/回 (30%増)

処理件数: 545486件 (0.61%劣化)

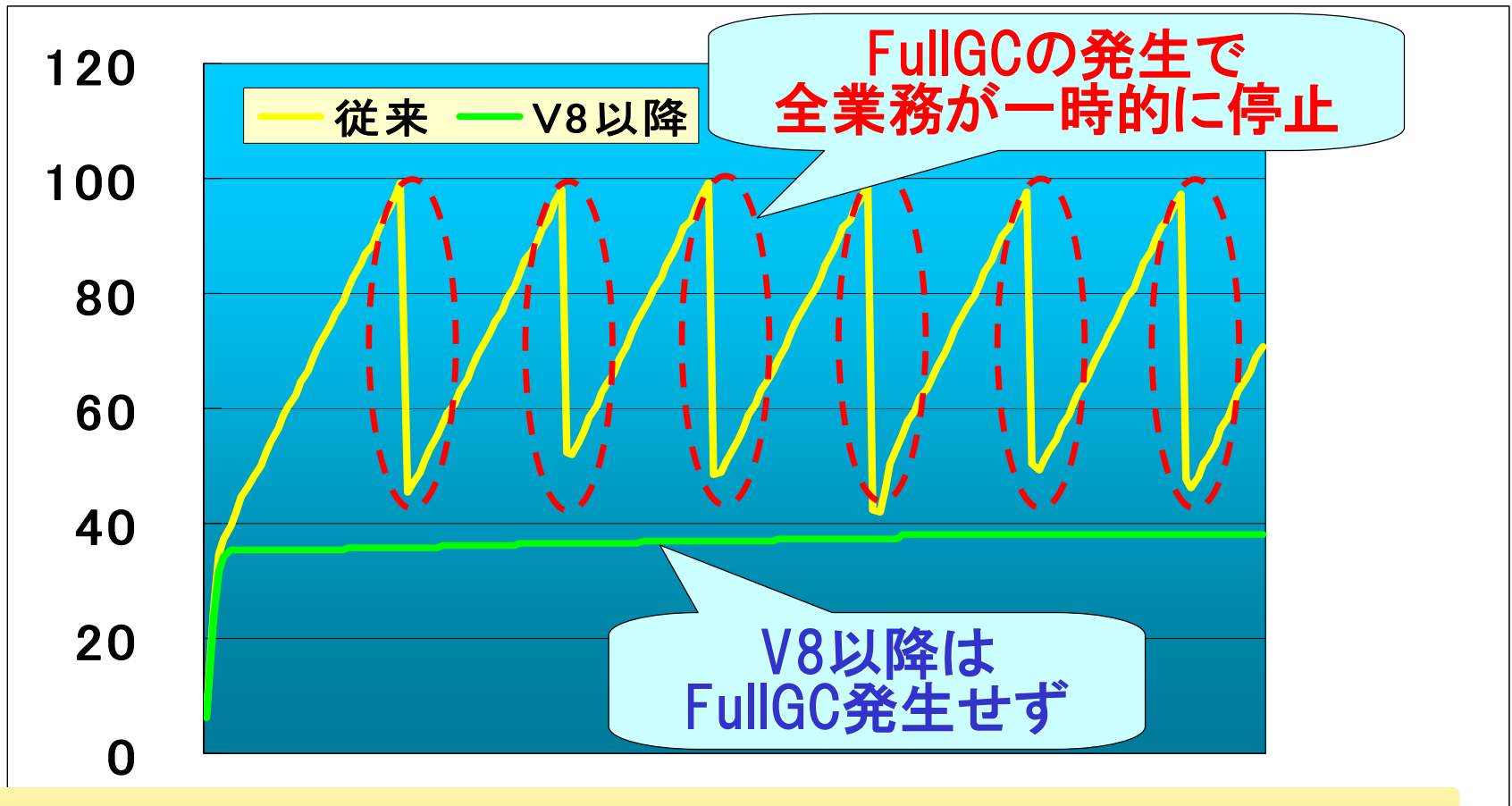
→処理性能への影響

**1%未満**

### 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

-FullGCレス機能の効果例-

- Cosminexus動作時のメモリ使用量変化: A銀行殿縮小模擬環境



**「FullGCレス」を実現!**

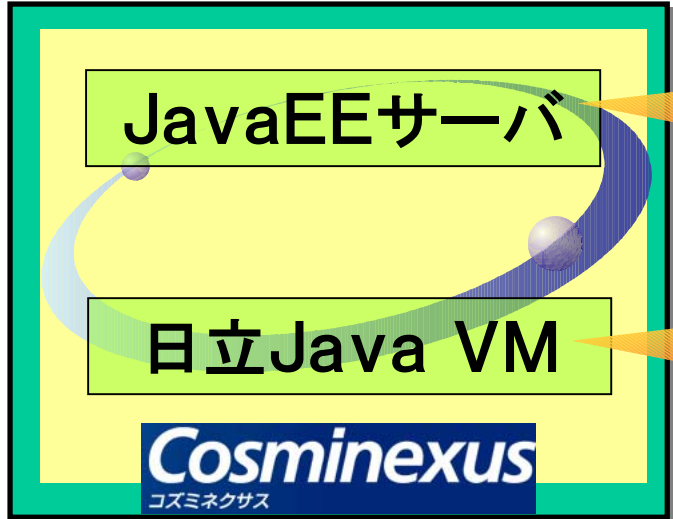
**GC対象外領域でメモリ大容量化対応!**

# 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

-Cosminexusでしか実現できない理由-

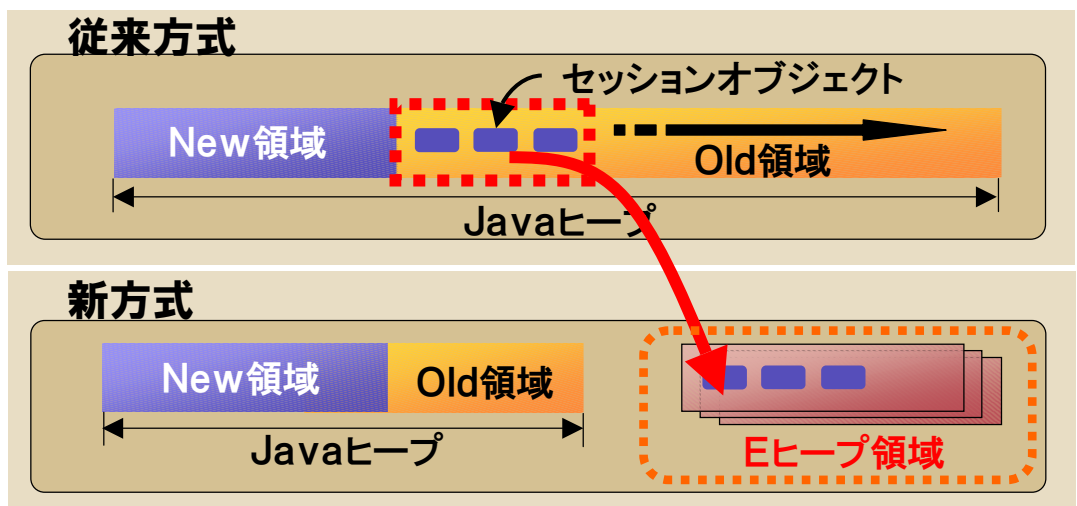
JavaEEサーバと  
JavaVMの連携により  
業務アプリの変更無しに  
「FullGCレス」を  
実現可能に！

## 業務アプリケーション



セッションオブジェクトを  
自動Eヒープ化

Eヒープ領域を追加



# 3. 「FullGCレス」を実現する最新技術

-Cosminexusでしか実現できない理由-

業務アプリケーション

Cosminexusのサポート  
プラットフォーム全てで  
「FullGCレス」を実現！

日立Java VM

Cosminexus  
コズミネクサス

全プラットフォームに  
独自JavaVMを開発  
(Cosminexus V5より)

OS

HP-UX 11i

HP-UX

Windows

Windows



Linux



AIX

Solaris

Solaris

ハードウェア



Power



Itanium



x86/x64



Sparc

# 4

## 「FullGCレス」の効果(デモンストレーション)

# 5

メモリトラブルを起こさないためには

# 5.メモリトラブルを起こさないためには -パフォーマンス見積もりシート-

## ●「パフォーマンス見積もりシート」を用いてラクラク見積もり

赤枠の項目の一部を入力すると、必要なメモリサイズ、CPU数などを自動サイジング

Microsoft Excel - 見積もりシート.xls										
MS Pゴシック										
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	
<b>マシンサイジング</b>										
■システム(全体)パフォーマンス										
CPU数算出										
性能要件										
1秒あたりのリクエスト数(件/秒)			20					システム全体に必要なCPU数(個)	1,485,714	1秒あたりのリクエ
目標レスポンス時間(秒)			2							
CPU使用率(%)			70%							
想定処理性能										
実行CPU時間(秒)			0.04							
内部保留時間(秒)			2					←ネットワーク時間を加えて、目標レスポンス時間(秒)を満たしているか確認しておきます		
メモリサイズ算出										
Javaヒープ算出の性能要件, 想定処理性能										
1リクエストあたりの使用メモリ(MB)			2					システム全体に必要なEden領域サイズ(MB)	520	1リクエストあたり
1秒あたりのリクエスト数(件/秒)			20					システム全体に必要なJavaヒープサイズ(MB)	1950	(Eden領域サイズ+
CopyGC発生許容間隔(秒)			10				秒に1回の発生			
Explicitヒープ算出の性能要件, 想定処理性能										
1セッションあたりの使用メモリ(MB)			0.1					システム全体に必要なExplicitヒープサイズ(MB)	58.5	1セッションあたり
最大同時ログイン数(件)			450							
■マシン1台のパフォーマンス										
マシン台数の決定										
マシン台数			2					マシン1台あたりのCPU数(個)	1	システム全体に必
固定値										条件: 4個までが妥当
Cosminexusが使用するJavaヒープサイズ(MB)			100					Cosminexus使用に必要なJavaヒープサイズ	300	(Cosminexusが使)
Cosminexusが使用するExplicitヒープサイズ(MB)			20					マシン1台あたりに必要なJavaヒープサイズ(MB)	975	システム全体に必
Survivor比率(Survivorを1としたときのEdenの比率)			8					マシン1台あたりのJavaヒープサイズ(MB)	975	システム全体に必
New比率(Newを1としたときのOldの比率)			2					マシン1台あたりのExplicitヒープサイズ(MB)	50	システム全体に必
								マシン1台あたりのJ2EEサーバが使用するメモリサイズ(MB)	1665	マシン1台あたり必
										条件: 最大2048MB
								マシン1台あたりのAPサーバが使用するメモリサイズ(MB)	2415	Webサーバ(20MB)
参考: 見積もり後のJ2EEサーバのメモリ構成(MB)										
Javaヒープ						Explicit	Permヒ	Cヒープ		
New		Old				ヒープ	ープ	スレッドスタック		
Eden	Survivor	セッション情報以外の業務プログラム使用領域		Cosminexus使用領域	New領域用の遺棄領域					
		975	650	100	325	50	128	512		
325	65	225	650	100	325					
260	65	225	650	100	325					

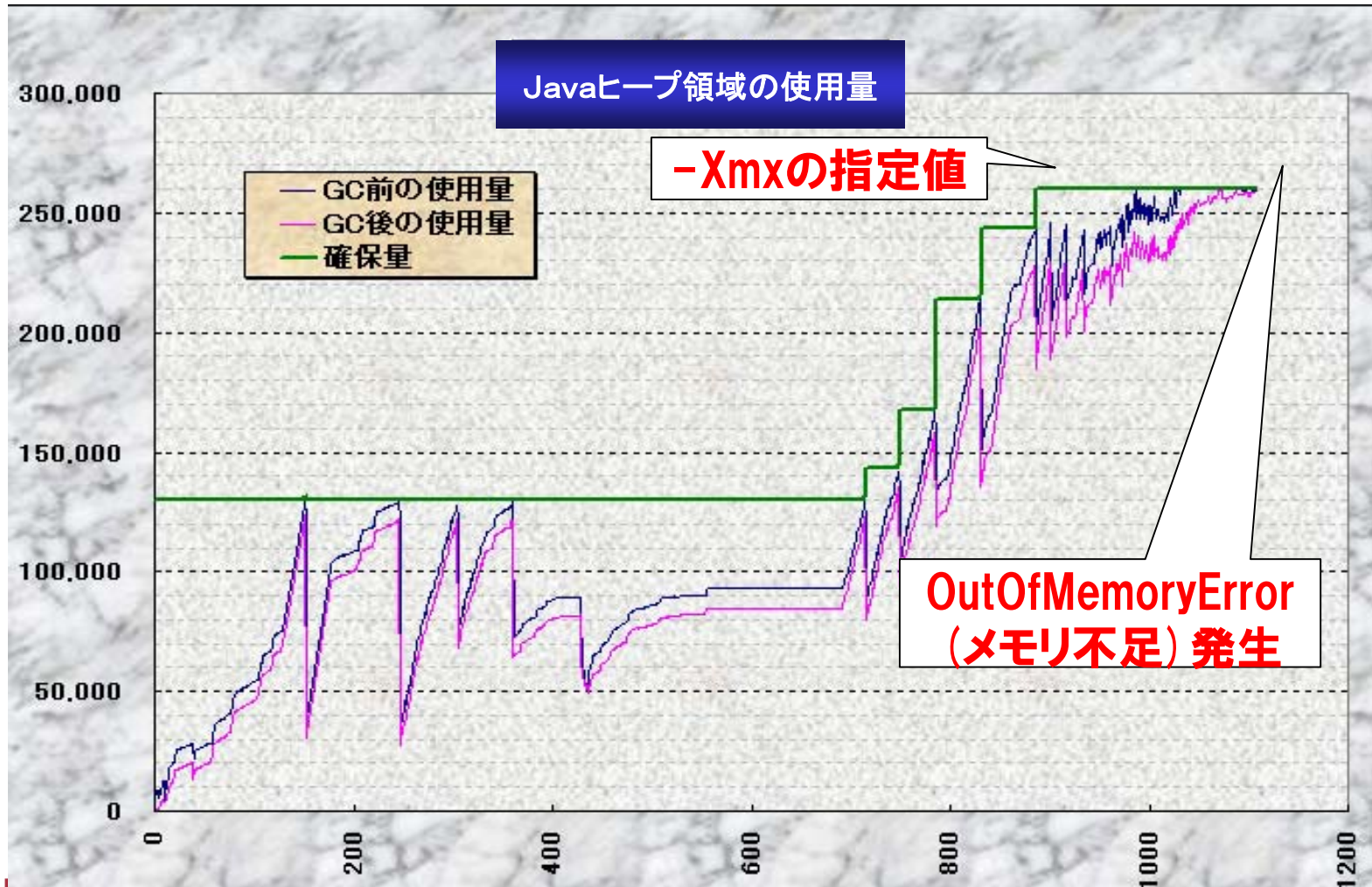


# 5.メモリトラブルを起こさないためには

## -メモリリーク-

### ●メモリリークとは...

プログラマが予想しないところでオブジェクトの参照が残ってしまい、解放されないJavaオブジェクトが継続的に増加してしまうこと



# 5.メモリラブルを起こさないためには -メモリリーク原因の特定- 「ヒーププロファイル機能」

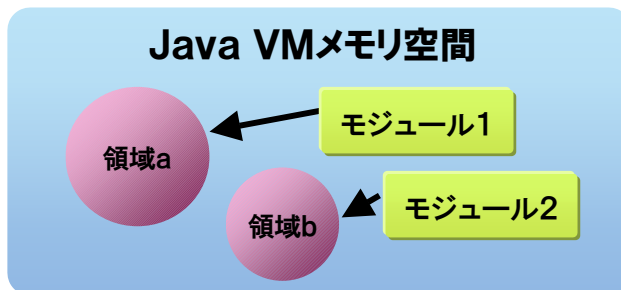
## ●メモリリークしているが、原因が特定できない。

ポイント

- メモリの解放モレ(オブジェクト参照の解除モレ)の原因を容易に追求することが可能になります。
- JavaVM自身で情報出力を行うため、**高い精度で解析**を行うことが可能です。
- 通常実行時のオーバーヘッドはゼロ。**
- 情報取得時のオーバーヘッドはFullGC1回分程度の低オーバーヘッド。
- サーバーを**再起動することなく情報を取得**できます。

### ①領域単位のメモリ消費量の把握

領域aが多くのメモリを消費していることを確認します。



### ②領域を保持しているモジュールを把握

モジュール1が領域aを保持している。  
→仕様/バグを調査

※ 実際は領域/モジュールともJavaのクラスインスタンスになります。

Total Size of Instances

Size	Instances	Class
1437424	15809	[Ljava.lang.Class;
525120	7408	java.util.HashMap\$Entry
502000	7094	java.util.HashMap
500248	7012	[Ljava.util.HashMap\$Entry;
486336	4017	java.lang.ref.SoftReference
394760	4658	java.util.HashSet
394328	4648	java.lang.Shutdown\$WrappedHook
...		

Reference of class classC

```
classA(0x10766840)[Eden]
  classX(0x10766998)[Eden]
-----
classB(0x10766840)[Eden]
  classC(0x10766858)[Tenured]
  classD(0x10766968)[Eden]
  classX(0x10766a28)[Survivor]
-----
classE(0x10766840)[Eden]
  classA(0x10766920)[Survivor]
  classX(0x06aa0020)[EM(eid=1)]
```

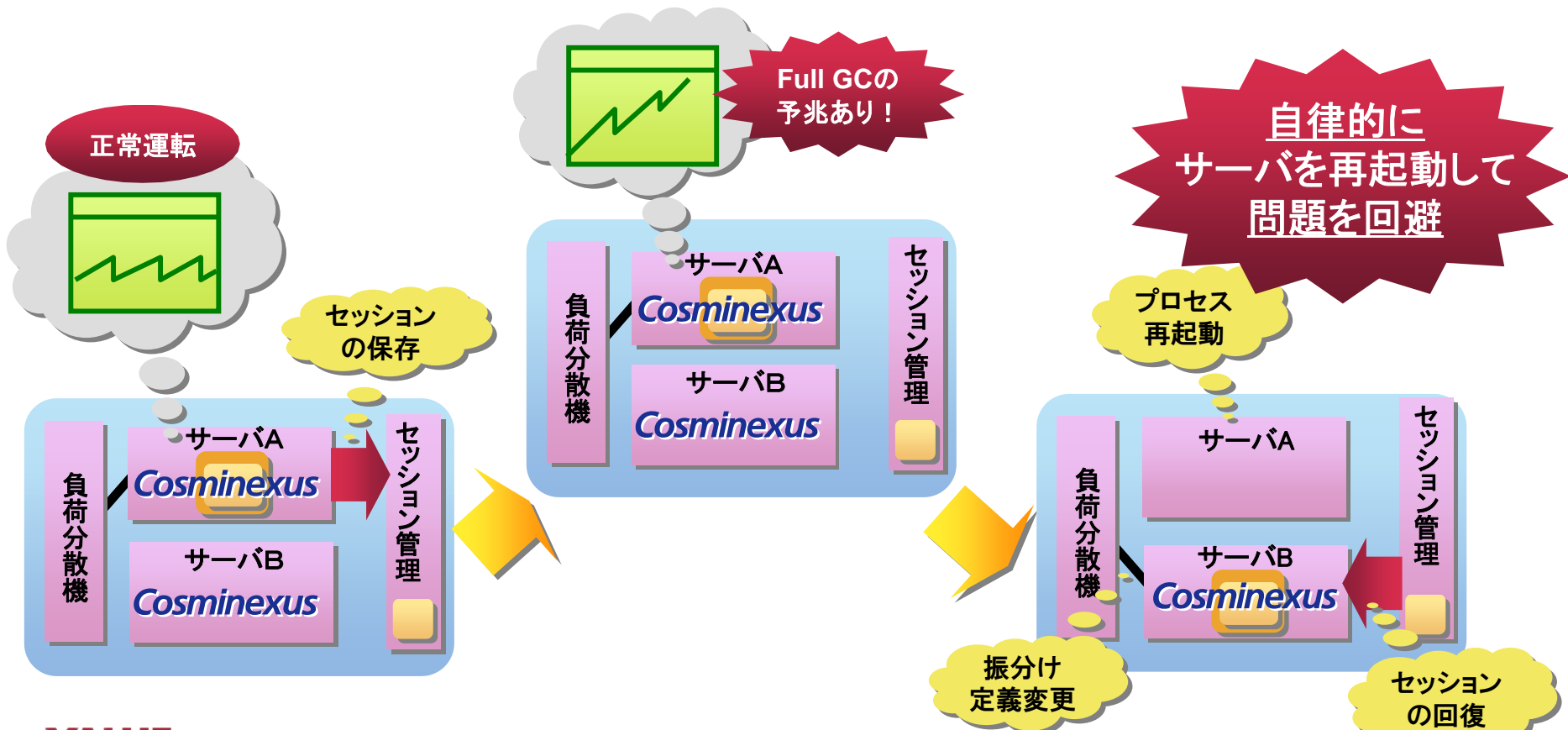
classCをポイントしているすべてのクラスが一覧として出力されます。ヒープ領域名も表示します

# 5.メモリトラブルを起こさないためには -FullGC発生によるスローダウンの回避-

- FullGC発生によるスローダウンを事前に検知して回避したい。

ポイント

- FullGCの発生を事前に検知し自律的に再起動することで、トラブルを未然に防止。
- セッション情報を引継ぐため、業務を継続することができる。



- Cosminexus V8は、Webシステムの“Stop the world”解消のために「FullGCレス」を実現する機能を新たに搭載した。アプリの変更なく、誰でも恩恵を享受できる。
- 日立JavaVMの明示管理ヒープと、Cosminexus JavaEEサーバとの密連携という高度な独自技術の結晶として、「FullGCレス機能」は実現されている。
- メモリリークなどのアプリ不良によって、メモリトラブルが発生する場合もある。これについての調査方法は確立されており、トラブルを暫定回避する機能もある。

## Cosminexus ホームページ

<http://www.hitachi.co.jp/cosminexus/>

<http://www.cosminexus.com/>

## 謝辞および他社所有名称に対する表示

《他社所有名称に対する表示》

- Java 及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標または登録商標です。
- その他記載の会社名、製品名は、それぞれの会社の商号、商標もしくは登録商標です。